

科目ナンバリング		P-PUB01 8M021 LJ90									
授業科目名 <英訳>		アントレプレナーシップ特論 Special Lecture for Entrepreneurship				担当者所属・ 職名・氏名		医学研究科 特定教授 早乙女 周子 医学研究科 特任教授 寺西 豊 医学研究科 特定講師 山口 太郎 経営管理大学院 特定助教 市原 勇一			
配当 学年	専門職	単位数	2	開講年度・ 開講期	2020・ 前期集中	曜時限	集中講義	授業 形態	特論	使用 言語	日本語
<b>[授業の概要・目的]</b>											
<ul style="list-style-type: none"> <li>・製造業のビジネスゲームを通じて、管理会計の基礎について学習する。</li> <li>・ビジネスゲームでは製造設備（工場）、原材料の購入、従業員の雇用、商品の生産、販売までを行う。各行動の費用、売上を記帳し、12ヶ月が経過したところで貸借対照表（B/S）及び損益計算書（P/L）を作成し経常利益を算出する。</li> <li>・経営の疑似体験を通じて、経営戦略の検討、ビジネスモデルの構築及び会計の基礎知識を習得する。</li> <li>・経済の専門知識がなくても作成できる財務諸表作成シートを使用することにより、学生のバックグラウンドによらず、会計の基礎知識を習得することができる。さらに、ゲームを通じた演習により、実践的な会計の知識を習得することができる。</li> </ul>											
<b>[到達目標]</b>											
<p>経営の疑似体験を通じて、ビジネスに必要な会計の知識を実践的に習得する。 そのことにより、実際にアントレプレナーとして起業する際に、事業を成功に導くことができるようなビジネスモデルの構築、予算管理を行うことができる。</p>											
<b>[授業計画と内容]</b>											
<p>第1回 8月4日 導入講義  第2回 8月4日 ビジネスゲームルールの説明  第3回 8月4日 ビジネスゲームデモ  第4~6回 8月5日 ビジネスゲーム I~III  第7回 8月5日 管理会計  第8回 8月5日 投資と企業経営  第9~12回 8月6日 ビジネスゲーム IV~VII  第13回 8月6日 ビジネスゲーム発表資料作成  第14回 8月7日 ベンチャー経営の実際  第15回 8月7日 ビジネスゲーム経営結果の発表と振り返り</p>											
<b>[履修要件]</b>											
<p>知財選択・MPH選択  ビジネスゲームは2名1チームで行うため、全講義出席可能であることを必須条件とします。  本講義は演習科目ですので、講義に必要な管理会計の知識はアントレプレナーシップを受講して、予め習得しておいてください。</p>											
----- アントレプレナーシップ特論(2)へ続く ↓ ↓ ↓ -----											

## アントレプレナーシップ特論(2)

### [成績評価の方法・観点]

平常点（出席を含む：配分 40%）、発表とレポート（配分 60%）により、総合的に評価する。

### [教科書]

必須テキスト：無し。必要な資料は講義にて配布する。

### [参考書等]

（参考書）

### [授業外学修（予習・復習）等]

アントレプレナーシップの講義内容、特にビジネスモデル、会計に関する内容について理解しておくこと。

講義開始前にビジネスゲームのルールDVDを視聴し、ルールブックも配布するので、ビジネスゲームのルールをよく理解しておくこと。

### （その他（オフィスアワー等））

人間健康科学系専攻学生の受講可否：可

※オフィスアワーの詳細については、KULASISで確認してください。