

科目ナンバリング		P-PUB01 8M021 LJ90			
授業科目名 <英訳>	アントレプレナーシップ特論 Special Lecture for Entrepreneurship	担当者所属・ 職名・氏名	医学研究科 特定教授 早乙女 周子 医学研究科 特定准教授 山口 太郎		
配当学年	専門職	単位数	2	開講年度・開講期	2025・前期集中
曜時限	夏季集中	授業形態	特論（対面授業科目）	使用言語	日本語
【授業の概要・目的】					
<ul style="list-style-type: none"> ・製造業のビジネスゲームを通じて、管理会計の基礎について学習する。 ・ビジネスゲームでは製造設備（工場）、原材料の購入、従業員の雇用、商品の生産、販売までを行う。各行動の費用、売上を記帳し、12ヶ月が経過したところで貸借対照表（B/S）及び損益計算書（P/L）を作成し経常利益を算出する。 ・経営の疑似体験を通じて、経営戦略の検討、ビジネスモデルの構築及び会計の基礎知識を習得する。 ・経済の専門知識がなくても作成できる財務諸表作成シートを使用することにより、学生のバックグラウンドによらず、会計の基礎知識を習得することができる。さらに、ゲームを通じた演習により、実践的な会計の知識を習得することができる。 					
【到達目標】					
<p>経営の疑似体験を通じて、ビジネスに必要な会計の知識を実践的に習得する。 そのことにより、実際にアントレプレナーとして起業する際に、事業を成功に導くことができるようなビジネスモデルの構築、予算管理を行うことができる。</p>					
【授業計画と内容】					
第1回 8月4日 導入講義 第2回 8月4日 ビジネスゲームルールの説明 第3回 8月4日 ビジネスゲームデモ 第4~6回 8月5日 ビジネスゲーム I~III 第7回 8月5日 管理会計 第8回 8月5日 投資と企業経営 第9~12回 8月7日 ビジネスゲームIV~VII 第13回 8月7日 ビジネスゲーム発表資料作成 第14回 8月8日 ベンチャー経営の実際 第15回 8月8日 ビジネスゲーム経営結果の発表と振り返り					
【履修要件】					
知財選択・MPH選択 全講義出席可能であることを必須条件とします。 本講義は演習科目ですので、講義に必要な管理会計の知識はアントレプレナーシップを受講して、予め習得しておいてください。					
【成績評価の方法・観点】					
平常点（講義中の質問、講義内容の理解度、講義に対する積極性）、経営結果発表とレポートにより、総合的に評価する。					
----- アントレプレナーシップ特論(2)へ続く -----					

アントレプレナーシップ特論(2)

成績評点の種別：素点評価

[教科書]

必須テキスト：無し。必要な資料は講義にて配布する。

[参考書等]

(参考書)

浅田孝幸 他 『管理会計・入門 戦略経営のためのマネジリアル・アカウンティング 第4版』 (有斐閣, 2017) ISBN:9784641220966 (Maruzen eBook Libraryにて閲覧可能)

[授業外学修(予習・復習)等]

事前に配布するルールブック及びゲームに関する動画で、講義の前にゲームの概要を理解しておくこと。

(その他(オフィスアワー等))

場所は医学研究科 メディカルイノベーションセンター棟 1階セミナー室です。

人間健康科学系専攻学生の受講可否：可

オフィスアワーの詳細については、KULASISで確認してください。